**회의록**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **회의일시** | 2023.07.12 | **프로젝트명** | 2023 메타버스 어워드 | **작성자** | 신민서 |
| **참석자** | 노주희, 신민서, 조성민, 편진범 | | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| **회의안건** | 1. 개발 내용 공유 2. 다음 과제 선정 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **회의내용** | **내용** | **이슈/비고** |
| 1. **개발 내용 공유**   [ 신민서 ]   * 3D에서 VR로 변경. * 충돌 시 소리 출력 구현 완료. * 장구 기본 조사 및 악보 제작.   [ 편진범 ]   * 메인 맵 구현 완료. * 카메라 팔로우 구현 완료. * 씬 이동 구현 완료. * 텍스트 메시지 구현 완료. * 궁굴채, 열채 모델링 완료. * 태권도 사범 모델링 제작 완료.   [ 노주희 ]   * VR로 제작 확정. * 오브젝트를 통해 아무 곳이나 낙서할 수 있는 기능(펜) 구현 완료. * 디자인 에셋 구매.   [ 조성민 ]   * VR로 제작 확정. * 디자인 컨셉 확정.  1. **다음 과제 선정**   [ 신민서 ]   * 박자에 맞춰 바 움직이기. * 각 장구의 위치에 따라 다른 소리 출력. * 장구채(열채, 궁굴채)로 쳤을 때, 소리 출력 확인.   [ 편진범 ]   * VR 연결하기. * 필요한 에셋 제작 완성   [ 노주희 ]   * VR 연결 후 그림이 그려지는지 확인.   [ 조성민 ]   * 태권도 애니메이션 시도 * 주먹 충돌 후 격파 구현.  1. 참고사항  * 기능 구현을 우선적으로 함. * VR 연결 완료 후 모두 확실한 결과물로 가지고 와야 함. | 이슈나 비고 입력 |
| 다음 회의 안건   1. 개발한 내용 공유 | 이슈나 비고 입력 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **결정**  **사항** | **내용** | **진행일정** | |
| * 개발 내용 공유 * 다음 과제 선정 | 07/12 17:00~ 성결대학교 성결관 301호 대면회의 | |
| **회의사진** |  | |  |